Coohom手順書 ルームプランニング

更新日:2021年2月1日

※一部仕様が変更になっていることがございますので、ご了承ください。





間取りを新規作成します。





フォルダから間取りデータ(jpeg)を読み込みます。



	Image: Save Imag	🕑 🕞 Help, Exit
Draw Floor Plan Furniture Plan		View Select room
Import Floor Plan		
Search Import CAD Import Floor Plan Import CAD Image		
Wall Structures		
	Select Area Please ensure the wall is horizontal or vertical. If not, please reupload a new file.	X
		Properties
Wall (B) Room (F)		Area 0 ft ² Height 9'2'' ft
Doors&Windows		Floor Thickness
	LDK 15.0帖	
Single Door Double Door Sliding Door	* 洋室 8.0帖	
Bay French		
Windows Windows	👌 👶 Auto Rec Draw	
Structural Components		
Beam Flue Column		
2D - 3D -		$\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc $

自動作成する間取りの外枠を微調整します。 ※ここからはみ出ると壁が自動作成されません。





ヘルプ>設定で

			File Save Undo Redo	Clear, Toolkit, Al Templates, Render Gallery Export			P → Exit
	Draw Floor Plan Furniture Plan >		auratalu dagu a flaar alaa alaasa d	and the two eldes of the pulse to align a well and enter the actu	al langth of it	View	Select room
	Import Floor Plan	O To ac	curately draw a noor plan, please dr	ag the two sides of the ruler to align a wall and enter the actua	an length of it.		
	Search Import CAD Import Floor Plan Import CAD Image						×X.
		Pr	references		×		
	Wall Structures		General	General		Level	2
			Renderings	Unit ft	•	Properties	^
	Wall (B) Room (F)			Background		Area	0 ft ²
	Doors&Windows			Text in Toolbar		Floor Thickness	9'2" π
0				Auto Save Enabled			<u>05</u> n
\$				Context Menu 🛛 🧿 Default Mode 🔵 Right–Click Mo	ode		
8	Single Door Double Door Sliding Door			Renderings			
				Brightness Measurement Unit %	•		
	Windows Bay French Windows Windows						
	Structural Components						
	Beam Flue Column			Confirm			
6							
6		2D - 3D - 💿			🔂 Image Settings 💽 🗨 🗨		

単位をフィートからmm(ミリメートル)に変更します。



スケールバーを調整して、間取りの寸法を入力します。





間取り(壁・床・建具など)が自動的に作成されます。



Draw Floor Plan	2 D画面	Save Undo Redo Clear, Toolkit,	4 Image: Constraint of the second s		View Select room
Import Floor Plan Import CAD Import I		Bedroom 5.53m ²	Bathroom 2.39m ²		
Wall Structures				ii Windo	ws k ^a
		836	Bathroom 0.88m ²	Propert	ies 🔨
Wall (B) Room (F)		· ▲ ㄹ @ ☆ 章		Window	ws French Bay Windows Windows
Doors&Windows		1469	Kitchen 2.93m ²	Length	1469 mm
		SK-		Thicker	• 1200 mm
		Living & Dining			
Single Door Double Door Sliding Door				ノロートツールバー	
		15.075			
Windows Bay French		8	Living & Dining Room 10.76m ²	153 - 868 - 23 (1) (2) (3) (4)	(5)
windows windows			8.0吨5		÷
Structural Components					and the second second
			1 71		
Beam Flue Column		Balcony — 2.32m ²		①反報 1クリックごとに、左右、上下に反転す	<u>බ</u>
6				②置換	
	2D - 3D - O			アイテムを他のアイテムと交換する	
				◎液表 アイテムをそのままコピーする	
足りない建目や柱	を追加入力しま	④お気に入りに登録			
		マイアカウントのお気に入りフォルダに	登録する		

⑤削除





バルコニーなど腰壁を作成するには、画面右の「プロパティ」で「低い壁」を選択し、高さを 入力します。





3D画面で詳細を確認します。

🔥 e-squisse

左へ移動

右へ移動



変更したいモデルを選択し、フロートツールバーの「置換」でモデルの種類を変更できます。





モデル画像右上の【!】マークで詳細(画像やサイズ)を確認できます。





3D画面上で確認しながら、クリックして変更完了です。





床素材(フローリング)を変更したい場合、床をクリックして同様に変更するか、 他の部屋の床素材をコピーする方法があります。





変更したい床をクリックしてペーストします。





変更したい床をクリックしてペーストします。





フローリングの向きはフロートツールバーの「回転」で調整できます。 ※1クリック45°回転します。





色や素材がイメージと違う場合は、「マテリアルエディタ」で編集できます。





変更したい部分を選択します。





画面左のメニューで素材の種類や色でソートします。





画面左のメニューで素材の種類や色でソートします。





選択して「確定」を押します。





3D画面で再度確認して完了です。





配置する家具を検索します。 ソファやダイニングテーブルなどの大型家具は「セット」を使用すると便利です。





配置する家具を検索します。 ソファやダイニングテーブルなどの大型家具は「セット家具」を使用すると便利です。





建具の置換と同様に、詳細(画像やサイズ)を確認しながら選択します。





クリックまたはドラッグして配置します。





青矢印をクリックすると回転できます。





青矢印をクリックすると回転できます。





天井に照明を配置するときは、2D画面の「天井モード」に自動で切り替わります。 ※「天井モード」では、床上に置いた家具は選択できなくなります。



3D画面では、家具をマウスで直接移動させるか、表示される矢印を使って上下左右に移動させることができます。





セット家具は、ダブルクリックで個々の家具を変更することが可能になります。





セット家具は、ダブルクリックで個々の家具を変更することが可能になります。





レンダリング画面では、レンダリング撮影する画角を決めます。





マウスで3D画面同様に動かすか、 画面右上の2D上のカメラを動かして、画角を確認します。





「プロパティ」でカメラの角度や高さ、広角を修正します。





「スナップショット」で決定した画角を保存します。 ※ここで保存しておくと、いつでも同じ画角でレンダリングが可能になります。

🔅 e-squisse



画面のサイズ比率や画質を選択します。





光の明度や色をシーンで選択します。





窓から見える外の環境を選択します。





確定したら、レンダリングを開始します。



ギャラリー画面 All Views All Resolutions • All Rooms Standard Standar Standa O St 00:00:45 24% Ð

Gallery

Smart Cleaning

Select all

o Standard

Waiting: Your simultaneous

Trash

1~2分でレンダリングが完了します。





レンダリング完了です。 ※ここからさらに画像を修正することもできます。





パノラマ画面でも同様に、中心となる画角・画質・シーンを決定してから、パノラマ撮影を開 始します。





完了したパノラマをクリックすると、別ウィンドウで開きます。

完了したパノラマをクリックすると、別ウィンドウで開きます。

画面右下の「自動回転」をクリックすると、自動でゆっくりと回転を開始します。

画面右下の「間取りナビ」をクリックすると、パノラマのカメラ位置を表示します。

リンクやSNS、QRコードで共有が可能です。

